

CHECKLISTE

Ist die App für meinen Unterricht geeignet?



Apps können den Unterricht multimedial bereichern, einem Einsatz stehen oftmals aber viele offene Fragen im Weg. Die Checkliste stellt die wichtigsten Punkte vor, die vor einer Nutzung im Unterricht geklärt werden sollten.

Bedienung und Funktionen

Frage	<input checked="" type="checkbox"/>	Tipps und Anmerkungen
Kann die App meinen Unterricht sinnvoll ergänzen und voranbringen?	<input type="checkbox"/>	An dieser Stelle sollte auch beachtet werden, ob die App möglicherweise zu viel Ablenkungspotential hat.
Ist die Einarbeitungszeit angemessen?	<input type="checkbox"/>	Die Bedienung der App sollte nicht zu kompliziert sein, sodass sie die Schüler nach kurzer Einarbeitungszeit nutzen können.

Datenschutz und Kostenfallen

Frage	<input checked="" type="checkbox"/>	Tipps und Anmerkungen
Wurden die Vorgaben + vom Bundesland + der Schulbehörde + der Schulleitung zur Nutzung von Apps geprüft?	<input type="checkbox"/>	Meist gibt es Vorgaben vom Bundesland, von der Schulbehörde oder der Schulleitung. Wenden Sie sich zur Klärung am besten an den Dienstherrn, die zuständige Fachbereichsleitung und die Ansprechpartner in der Schulleitung.
Habe ich mich über die Speicherung der Daten informiert?	<input type="checkbox"/>	Das Abspeichern von Schülerdaten auf fremden Servern wird von einigen Landesdatenschutzbeauftragten kritisch gesehen. Wichtig ist in jedem Fall, dass die Daten verschlüsselt abgespeichert werden. Im Einzelfall ist zu klären, ob die App verwendet werden darf. Falls die Schüler sich für die Nutzung der App registrieren müssen, gilt zu prüfen, welche Daten wo gespeichert werden und ob eine Registrierung sinnvoll ist.
Sind die Berechtigungen, die die App fordert, angemessen?	<input type="checkbox"/>	Angemessen bedeutet, dass die Berechtigungen zur Nutzung der Funktionen der App notwendig sind.
Haben die Schüler das angegebene Mindestalter erreicht?	<input type="checkbox"/>	Angaben zu einem Mindestalter finden sich meist in den Nutzungsbedingungen der App
Ist die App kostenlos?	<input type="checkbox"/>	Falls nicht ist zu klären, wer die Kosten übernimmt. (z. B. Schule, Eltern oder Schüler)
Sind In-App-Käufe und versteckte Kosten auszuschließen?	<input type="checkbox"/>	Informationen zu In-App-Käufen und versteckten Kosten finden sich häufig in den Nutzungsbedingungen. In-App-Käufe sollten immer durch einen Code gesichert werden.

Die App im Unterricht

Frage	<input checked="" type="checkbox"/>	Tipps und Anmerkungen
Wurde die Nutzung mit den Eltern abgesprochen?	<input type="checkbox"/>	Wir empfehlen das Einverständnis der Eltern einzuholen. Insbesondere bei Kommunikations-Apps sollte allen Beteiligten eine Nutzung möglich sein und keiner ausgeschlossen werden.
Benötigt die App eine Internetverbindung?	<input type="checkbox"/>	Ggf. ist die Nutzung des Schul-WLANs möglich
Kann die App auf schuleigenen Geräten verwendet werden?	<input type="checkbox"/>	Schuleigene Geräte bieten gleiche Möglichkeiten für alle und weniger Ablenkungspotential.
Ist eine gemeinsame Nutzung der App in (Klein-) Gruppen möglich?	<input type="checkbox"/>	Zum Beispiel, um Kosten zu sparen oder wenn nicht genügend Geräte mit passendem Betriebssystem zur Verfügung stehen.

Weitere Informationen, App-Ideen und Testberichte sowie Unterrichtsmaterialien gibt es in der Handysektor-Pädagogenecke auf handy-in-der-schule.de.

Ein Angebot von:



In Kooperation mit:

